Curso de **Illustrator Intermedio** Online





















Curso de Illustrator Intermedio Online



TEMARIO

Adobe Illustrator Intermedio | 36 Videos

INTRODUCCIÓN

Adobe Illustrator representa una de las mejores opciones para la creación, edición y corrección de gráficos vectoriales y diseño para impresos, web o video. Además cuenta con funciones para imágenes 3D y perspectivas.

OBJETIVO

Conocer la interfaz del programa, entender su lógica y aprovechar al máximo la aplicación de herramientas.

1. MANIPULACIÓN DE VECTORES

- Trazado de objetos de diámetro variable con la herramienta Blob
- Manipulación de anchuras de contornos con la herramienta Width
- Uso de la herramientas de distorsión para manipular vectores (Warp, Twirl, Pucker & Bloat, Crystallize y otros)
- Trazos especiales con Shape Builder y Shaper Tool

2. HERRAMIENTAS ESPECIALIZADAS

- Creación de pinceles
- Tipos de pinceles: (Caligráficos, de arte, de patrón y dispersión)
- Uso de trazos para generar pinceles
- Trabajo con los pinceles artísticos Bristle
- Opciones de Modo de Dibujo (Draw Inside y Draw Behind)
- Uso de mascarillas de recorte

3. MANEJO DE CONTORNOS (STROKE)

- Control de grosor de contornos
- Edición del comportamiento de esquinas y cabos de contornos
- Alineación del contorno: al centro, hacia afuera y al interior
- Creación de líneas punteadas
- Aplicación de perfiles a contornos
- Manejo de puntas de flecha

4. PANFL SWATCHES

- Aplicación de relleno a formas vectoriales
- Creación de muestras de colores sólidos a partir del panel Color
- Creación de muestras de gradientes desde el panel de creación de gradientes y control de umbrales con la herramienta Gradiente
- Creación de muestras de relleno con patrones
- Uso de bibliotecas externas de

- color (Colores Pantone)
- Administrar color utilizando la ventana Swatches

5. EDICIÓN DE COLOR

- Edición de colores
- Colorización avanzada de vectores por medio del cuadro de opciones del comando Art Recolor