Diplomado de Diseño Web

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL

Dw

www.edumac.com.mx

Authorized Training Center

Adobe AUTHORIZED Training Center

Canon

Diplomado de Diseño Web

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL

TEMARIO

Adobe Dreamweaver
Diseño de Prototipos web
UX & UI
Wordpress

INTRODUCCIÓN

Dreamweaver es tanto un editor de lenguajes varios de programación como una interfaz de trabajo visual para generar HTML y CSS, entre otros. Nos permite organizar todo un sitio web. Desde esta aplicación podemos publicar las páginas en la web para que sea posible accesar al sitio desde cualquier lugar.

OBJETIVO

Conocer la interfaz del programa, entender su lógica y la integración a otras aplicaciones y aprovechar al máximo el uso de sus herramientas. Aprender la sintaxis de los lenguajes HTML, CSS y las bases para aplicación de herramientas jQuery, fundamentales en el entorno del diseño web.

1. INTERFAZ DEL PROGRAMA

- Identificación de las diferentes herramientas de trabajo (Barra de menús, ventana de Inserción de etiquetas, ventana de Archivos y panel de Propiedades)
- Visualización y uso de las diferentes formas de organizar las vistas, tanto de código como de diseño
- Uso de los espacios de trabajo establecidos y creación de áreas de trabajo personalizadas (Workspace)
- Preferencias del programa para optimizar el desarrollo de la página
- Control de líneas de código y agrupamiento de contenidos

2. CREACIÓN DE SITIO WEB

- Dar de alta sitio web
- Ubicar el destino
- Edición de datos de un sitio web

3. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE HTML

- ¿Qué es HTML?
- Directrices definidas por el W3C
- Trabajando con HTML 5
- Estructura esquemática y sintáctica del HTML 5
- Convenciones en la escritura del código fuente
- Elementos y etiquetas
- Anidamiento de elementos y la estructura tipo árbol

4. PROCESAMIENTO DE CÓDIGO FUENTE

- Trabajando con TextEdit
- Otras alternativas de edición
- Desarrollando con Dreamweaver

5. JERARQUÍA DE LOS CONTENIDOS

- Doctype: declaraciones iniciales
- La etiqueta raíz o el ancestro mayor
- Inserción de atributos en etiquetas HTML
- Atributos de lenguaje y conjuntos de caracteres
- La importancia de la etiqueta <title>
- Estructura básica de un documento HTML (head y body)
- Inserción de la etiqueta para delimitar zonas lógicas en un documento web
- Uso de etiquetas semánticas para proveer sentido a sus contenidos.
- Escritura de etiquetas de encabezado y párrafo para organizar la información en niveles
- Inserción de imágenes a documentos HTML por medio de la etiqueta <img>
- Importancia del atributo "alt"
- Generación de listados numerados o con viñetas
- Creación de enlaces internos y externos por medio de la etiqueta Anchor <a>
- Otras etiquetas de importancia
- Aplicación de elementos de línea

6. CREACIÓN Y MANIPULACIÓN DE TABLAS

- Inserción de tablas
- Etiquetas relacionadas con la etiqueta table (tr, td, th, caption)
- División y unión de celdas

7. CREACIÓN DE FORMULARIOS EN HTML

- La etiqueta <form> y sus atributos
- Inputs, botones, opciones y selectores
- Inserción de campos de texto
- Inserción de botones
- Inserción de cajas de chequeo
- Atributos de la etiqueta <input>

Diplomado de Diseño Web

8. IMPLEMENTACIÓN DE AUDIO Y VIDEO

- Uso de la etiqueta <audio> para insertar sonidos y música
- Inserción de películas con la etiqueta <video>
- Formatos compatibles de audio y video

9. INSERCIÓN DE DOCUMENTOS EXTERNOS

- Uso de la etiqueta iframe para llamar un archivo html externo
- Iframe para video de Youtube o Vimeo
- Iframe de Google Maps

10. VALIDACIÓN DE DOCUMENTOS HTML

- Revisión online de la estructura de documento bajo los lineamientos del W3C
- Listado de errores y advertencias
- Recomendaciones para la edición de código
- Desplegado del esquema jerárquico de la página (Outline)

11. VISUALIZACIÓN EN UN NAVEGADOR

- Google y las opciones de desarrollador
- Analizando elementos
- El Modelo de Caja
- Cambiando atributos

12. LENGUAJE CSS (CASCADING STYLESHEETS)

- ¿Qué es el lenguaje CSS?
- Reglas y declaraciones
- Sintaxis del lenguaje CSS3: Selectores y atributos
- Herencia y Cascada
- Importancia, Especificidad y Orden de las fuentes
- Formas de insertar CSS en un documento HTML
- Selectores básicos (tag, class, ID)
- Selectores Descendientes: Hijos, Adyacentes y Hermanos
- Pseudoclases y Psudoelementos
- Selectores de atributos
- Rompimiento de la continuidad HTML con Flotados y Posicionamientos: Fijo, Absoluto y Relativo
- Capas: z-index

13. TRABAJANDO CON EL MODELO DE CAJA

- Márgenes externos e internos (Margin, Padding)
- Width, Height, Top, Right, Bottom, Left
- Color y Background
- Border, Border-Radius, Box-shadow y Text-shadow

14. ESTILIZANDO LA PÁGINA

- Uso de fuentes desde servidores en línea como Google
- Atributos de fuente y de texto
- Incrustación de fuentes en el sitio
- Efectos de sombreado y color en cajas y textos
- Efectos de relleno y combinación de colores e imágenes
- Trabajando con columnas en listados o grupos de Divs
- Aplicando columnas a párrafos
- Cambio de atributos con pseudoclases: Hover y Active

15. MOBILE FRIENDLY

- Trabajando con Media Queries
- Tamaños de pantalla más comunes
- Ajustando el CSS para adaptarse a los dispositivos
- Revisión en navegadores con previsualizadores especiales
- Revisión en dispositivos

16. CSS DESIGNER

- Estilos en Cascada en modo gráfico
- Composición de la ventana de comandos
- Fuentes CSS, Medios de representación, Selectores y Propiedades
- ¿Qué es el DOM? Configuración en pantalla
- Uso de Gradientes CSS
- Implementación de Transiciones
- Animación básica

17. USO DE PLANTILLAS

- Creación de plantillas
- Inserción de regiones editables
- Aplicación de plantillas a documentos HTML
- Actualización de información en páginas dependientes a partir de cambios en plantilla

18. TRABAJANDO CON JAVASCRIPT

- Panel Behaviors
- Inserción de texto automático por medio de eventos de ratón
- Enlaces con Javascript
- ¿Qué es el jQuery?
- Importación de plug-ins
- Implementación de efectos.
- Sliders
- Lightbox
- jQuery nativo en Dreamweaver

19. EXPORTACIÓN DEL SITIO

- Adquisición de Dominio
- En busca de hospedaje
- Conexión FTP directa desde Dreamweaver
- Uso de programas administradores FTP
- Subir archivos y revisión de página

Diplomado de Diseño Web

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL

TEMARIO

Adobe Dreamweaver
Diseño de Prototipos web
UX & UI
Wordpress

INTRODUCCIÓN

Con el constante avance en la tecnología, surge la necesidad de crear experiencias que mejoren la estancia de los usuarios con la tecnología y la interfaz con la que interactúa. Es el Diseño web; donde más se pone el práctica las metodologías de diseño, necesarias para hacer intuitivo el aprendizaje y uso de las experiencias digitales.

OBJETIVO

El alumno pondrá en práctica la metodología Ux & UI para el diseño de de sitios web adaptables a diferentes tipos de pantallas. Crear las guías de estilo para estandarizar procesos de diseño, así como la construcción de prototipos que puedan presentarse con equipos de trabajo y clientes, previó a la producción con código.

1. EL LENGUAJE PHP

- Procesos de trabajo en diseño web
- Prototipos.
- Formatos y tamaños de pantalla

2. INTRODUCCIÓN A FIGMA.

- Interfaz y herramientas básicas.
- Mesas de trabajo, Capas, formas.
- Alineación y Distribución de elementos.
- Edición y Combinación de formas.
- Gráficos e iconos.

3. COLORES Y TEXTO

- Herramientas de texto.
- Estilos de textos
- Estilos de color
- Estilos de trazo y rellenot

4. ELEMENTOS DE DISEÑO

- Imágenes y máscaras Retículas de diagramación
- Composición de Elementos
- Componentes de Diseño

5. SISTEMAS DE DISEÑO

- Manuales, Sistemas y patrones de diseño
- Guía de estilo tipográfico.
- Guía de color.
- Librerías de componentes

6. CONSTRUCCIÓN DE PROTOTIPOS

- Herramientas de Prototipado
- Interacciones y animaciones
- Proyectos Colaborativos
- Pruebas de Usabilidad

Diplomado de Diseño Web

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL

TEMARIO

Adobe
Dreamweaver
Diseño de Prototipos web
UX & UI
Wordpress

INTRODUCCIÓN

WordPress es una excelente herramienta para crear y gestionar contenidos en una página web. Permite la publicación de contenidos de una forma fácil debido a que es uno de los gestores de blogs más potentes, tanto en su versión online, como en las instalaciones realizadas por usuarios individuales.

OBJETIVO

Introducir al usuario en el uso de WordPress enfocados en el proyecto de creación de un blog, su edición, publicación, mantenimiento y la moderación de comentarios, convirtiendo el blog en una página personal, empresarial o institucional.

1. INTRODUCCIÓN A WORDPRESS

- ¿Qué es un CMS?
- ¿Qué es un blog?
- ¿Por qué WordPress?
- Características de WordPress
- Diferencia entre wordpress.com y wordpres.org
- Descargar paquete WP

2. CONFIGURAR DOCUMENTO INICIAL

- Edición del documento wp-config-sample.php
- Agregar el nombre de la base de datos, el usuario y contraseña
- Definir claves secretas con texto aleatorio y prefijo
- Guardar como wp-config.php

3. INSTALACIÓN DE WORDPRESS

- Subir el sitio al servidor
- Localizar el sitio con una URL en navegador
- Instalar Wordpress
- Abrir Wordpress
- Configuración inicial

4. CREACIÓN DE BASE DE DATOS

- Entrar al CPanel
- Seleccionar el apartado de Bases de Datos
- Generar una base de datos nueva
- Asignar un usuario
- Agregar una contraseña

6. EL ESCRITORIO

- Vistazo general al escritorio de Wordpress
- Entradas, Páginas, Medios, Apariencia, Plugins, Herramientas, Ajustes y Usuarios
- Usar tema instalado o descargar uno nuevo
- Personalizar según las limitaciones de la plantilla

7. GESTIONARLAADMINISTRACIÓNDELBLOG

- Manejo de entradas (posts)
- Modos de escritura
- Personalización y configuración
- Importación de imágenes y creación de galerías
- Inclusión de imagen destacada
- Publicar una entrada
- Editar una entrada y actualizar
- Edición rápida de una entrada
- Definición del Menú
- Posicionamiento en menú
- Creación de formularios
- Añadir categorías y etiquetas
- Modificar una categoría
- Creación de páginas estáticas
- Configuración de página

8. GESTIÓN DE WIDGETS Y PLUGINS

- Administrar Widgets
- Importación de plugins
- Colocar Google Analytics
- Optimización para motores de búsqueda

9. AJUSTES GENERALES.

- Opciones de escritura
- Formas de lectura
- Administración de comentarios
- Manejo de medios
- Asignación de enlaces permanentes
- Restricción de accesos

10. EDITOR

- Acceso a hojas de estilo y documentos PHP
- Editar CSS añadiendo clases o cambiando atributos a selectores
- Insertar CSS inline en etiquetas HTML
- Uso de iFrame para incorporar videos o mapas