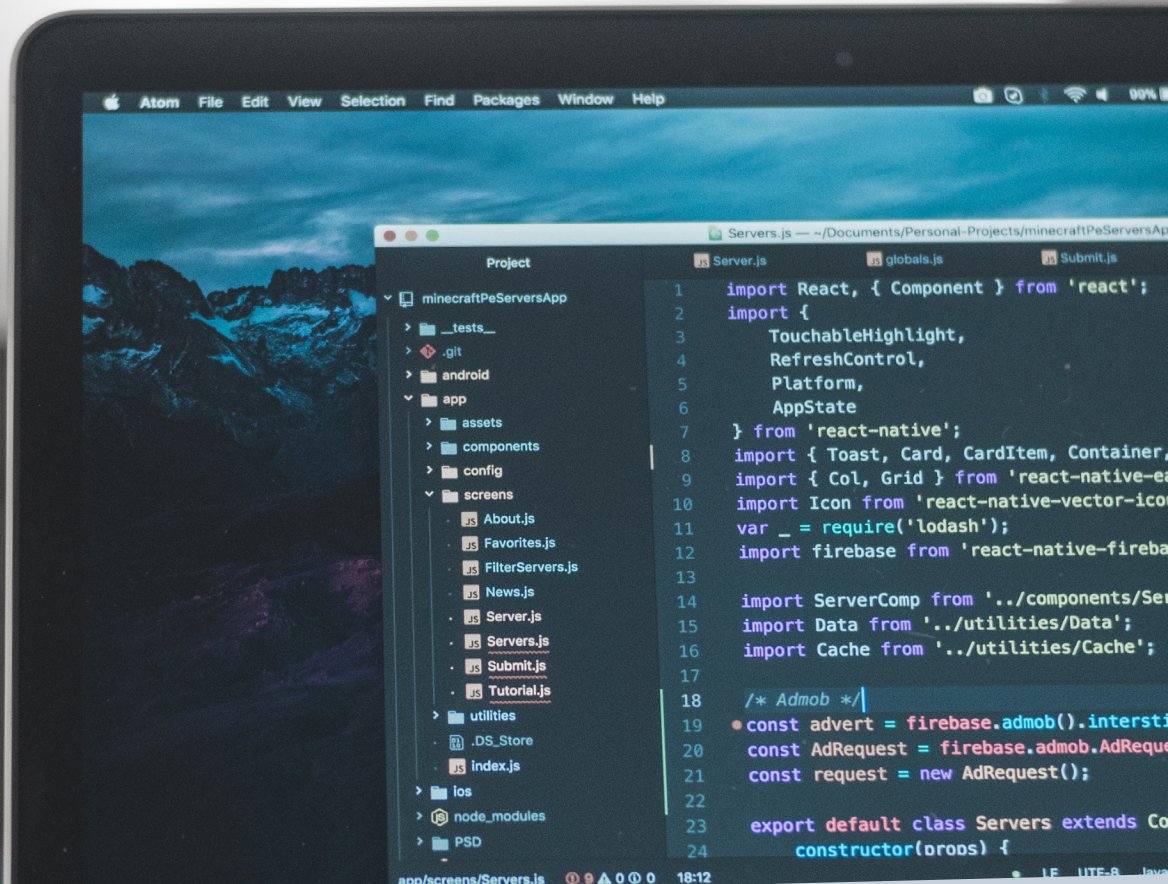


Máster en Programación y B. D.

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL



www.edumac.online



AUTHORIZED
Training Center

Canon



Máster en Programación y B. D.

TEMARIO

INTRODUCCIÓN

OBJETIVO

Diplomado de Diseño Web | 90 h

Curso de Fundamentos de Programación

Curso de Diseño Web Avanzado

Dreamweaver es tanto un editor de lenguajes varios de programación como una interfaz de trabajo visual para generar HTML y CSS, entre otros. Nos permite organizar todo un sitio web. Desde esta aplicación podemos publicar las páginas en la web para que sea posible acceder al sitio desde cualquier lugar.

Conocer la interfaz del programa, entender su lógica y la integración a otras aplicaciones y aprovechar al máximo el uso de sus herramientas.
Aprender la sintaxis de los lenguajes HTML, CSS y las bases para aplicación de herramientas jQuery, fundamentales en el entorno del diseño web.

1. INTERFAZ DEL PROGRAMA

- Identificación de las diferentes herramientas de trabajo (Barra de menús, ventana de Inserción de etiquetas, ventana de Archivos y panel de Propiedades)
- Visualización y uso de las diferentes formas de organizar las vistas, tanto de código como de diseño
- Uso de los espacios de trabajo establecidos y creación de áreas de trabajo personalizadas (Workspace)
- Preferencias del programa para optimizar el desarrollo de la página
- Control de líneas de código y agrupamiento de contenidos

2. CREACIÓN DE SITIO WEB

- Dar de alta sitio web
- Ubicar el destino
- Edición de datos de un sitio web

3. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE HTML

- ¿Qué es HTML?
- Directrices definidas por el W3C
- Trabajando con HTML 5

- Estructura esquemática y sintáctica del HTML 5
- Convenciones en la escritura del código fuente
- Elementos y etiquetas
- Anidamiento de elementos y la estructura tipo árbol

4. PROCESAMIENTO DE CÓDIGO FUENTE

- Trabajando con TextEdit
- Otras alternativas de edición
- Desarrollando con Dreamweaver

5. JERARQUÍA DE LOS CONTENIDOS

- Doctype: declaraciones iniciales
- La etiqueta raíz o el ancestro mayor
- Inserción de atributos en etiquetas HTML
- Atributos de lenguaje y conjuntos de caracteres
- La importancia de la etiqueta <title>
- Estructura básica de un documento HTML (head y body)
- Inserción de la etiqueta <div> para delimitar zonas lógicas en un documento web
- Uso de etiquetas semánticas para proveer sentido a sus contenidos

- Escritura de etiquetas de encabezado y párrafo para organizar la información en niveles
- Inserción de imágenes a documentos HTML por medio de la etiqueta
- Importancia del atributo "alt"
- Generación de listados numerados o con viñetas
- Creación de enlaces internos y externos por medio de la etiqueta Anchor <a>
- Otras etiquetas de importancia
- Aplicación de elementos de línea

6. CREACIÓN Y MANIPULACIÓN DE TABLAS

- Inserción de tablas
- Etiquetas relacionadas con la etiqueta table (tbody, tr, td, th)
- Propiedades obsoletas en HTML 5

7. CREACIÓN DE FORMULARIOS EN HTML

- La etiqueta <form> y sus atributos
- Inputs, textarea, botones, propiedades y otros elementos
- Inserción de campos de texto
- Inserción de botones
- Atributos de la etiqueta <input>
- Uso del atributo Placeholder



8. INSERCIÓN DE DOCUMENTOS EXTERNOS

- ♦ Uso de la etiqueta iframe para llamar un archivo html externo
- ♦ Iframe para video de Youtube o Vimeo
- ♦ Iframe de Google Maps

9. VALIDACIÓN DE DOCUMENTOS HTML

- ♦ Revisión online de la estructura de documento bajo los lineamientos del W3C
- ♦ Listado de errores y advertencias
- ♦ Recomendaciones para la edición de código
- ♦ Despliegado del esquema jerárquico de la página (Outline)

10. VISUALIZACIÓN EN UN NAVEGADOR

- ♦ Google y las opciones de desarrollador
- ♦ Analizando elementos
- ♦ El Modelo de Caja
- ♦ Cambiando atributos

11. LENGUAJE CSS (CASCADING STYLE SHEETS)

- ♦ ¿Qué es el lenguaje CSS?
- ♦ Reglas y declaraciones
- ♦ Sintaxis del lenguaje CSS3: Selectores y atributos
- ♦ Herencia y Cascada
- ♦ Importancia, Especificidad y Orden de las fuentes
- ♦ Formas de insertar CSS
- ♦ Selectores básicos (tag, class, ID)
- ♦ Selectores Descendientes: Hijos, Adyacentes y Hermanos
- ♦ Pseudoclases y Psudoelementos
- ♦ Selectores de atributos
- ♦ Rompimiento de la continuidad HTML con Flotados y Posicionamientos: Fijo, Absoluto y Relativo
- ♦ Capas: z-index

12. TRABAJANDO CON EL MODELO DE CAJA

- ♦ Márgenes externos e internos (Margin, Padding)
- ♦ Width, Height, Top, Right, Bottom, Left
- ♦ Color y Background
- ♦ Border, Border-Radius, Box-shadow y Text-shadow
- ♦ Uso de la etiqueta Figure para compilar imágenes (img) y su descripción (figcaption)

13. ESTILIZANDO LA PÁGINA

- ♦ Uso de fuentes desde servidores en línea como Google
- ♦ Atributos de fuente y de texto
- ♦ Incrustación de fuentes en el sitio
- ♦ Efectos de sombreado y color en cajas y textos
- ♦ Efectos de relleno y combinación de colores e imágenes
- ♦ Control de rellenos con atributos de tamaño y posición
- ♦ Trabajando con columnas con diferentes alternativas: Display-Inline, Flexbox y Grid CSS para dividir en columnas
- ♦ Añadiendo columnas a párrafos con el atributo Columns
- ♦ Cambio de atributos con pseudoclases: Hover y Active
- ♦ Uso de las pseudoclases ::before y ::after

14. MOBILE FRIENDLY

- ♦ Trabajando con Media Queries
- ♦ Tamaños de pantalla más comunes
- ♦ Ajustando el CSS para adaptarse a los dispositivos
- ♦ Revisión en navegadores con previsualizadores especiales
- ♦ Revisión en dispositivos

15. CSS DESIGNER

- ♦ Estilos en Cascada en modo gráfico
- ♦ Fuentes CSS, Medios de representación, Selectores y Propiedades
- ♦ ¿Qué es el DOM? Configuración en pantalla
- ♦ Uso de Gradientes CSS
- ♦ Implementación de Transiciones
- ♦ Animación básica

16. CODIFICANDO CON EMMET

- ♦ Parámetros de codificación
- ♦ Como agilizar la escritura de código con emmet

17. TRABAJANDO CON JAVASCRIPT

- ♦ Panel Behaviors
- ♦ Inserción de texto automático por medio de eventos de ratón
- ♦ Enlaces con Javascript
- ♦ ¿Qué es el jQuery?
- ♦ Importación de plug-ins
- ♦ Implementación de efectos.
- ♦ Sliders
- ♦ Lightbox
- ♦ jQuery básico

18. EXPORTACIÓN DEL SITIO

- ♦ Adquisición de Dominio
- ♦ En busca de hospedaje
- ♦ Uso del Panel de Control del sitio de hospedaje para subir la página
- ♦ Uso de programas administradores FTP
- ♦ Subir archivos y revisión de página



Máster en Programación y B. D.

TEMARIO

Diplomado de Diseño Web | 90 h
Curso de Fundamentos de Programación
Curso de Diseño Web Avanzado

INTRODUCCIÓN

WordPress es una excelente herramienta para crear y gestionar contenidos en una página web. Permite la publicación de contenidos de una forma fácil debido a que es uno de los gestores de blogs más potentes, tanto en su versión online, como en las instalaciones realizadas por usuarios individuales.

OBJETIVO

Introducir al usuario en el uso de WordPress enfocados en el proyecto de creación de un blog, su edición, publicación, mantenimiento y la moderación de comentarios, convirtiendo el blog en una página personal, empresarial o institucional.

1. INTRODUCCIÓN A WORDPRESS

- ♦ ¿Qué es un CMS?
- ♦ ¿Qué es un blog?
- ♦ ¿Por qué WordPress?
- ♦ Características de WordPress
- ♦ Diferencia entre wordpress.com y wordpress.org
- ♦ Descargar paquete WP
- ♦ Instalar Wordpress en un hosting que incluya esa función
- ♦ Ventajas de hacerlo desde un Hosting

2. CONFIGURAR DE FORMA LOCAL

- ♦ Edición del documento wp-config-sample.php
- ♦ Agregar el nombre de la base de datos, el usuario y contraseña
- ♦ Definir claves secretas con texto aleatorio y prefijo
- ♦ Guardar como wp-config.php

3. INSTALACIÓN DE WORDPRESS

- ♦ Subir el sitio al servidor
- ♦ Localizar el sitio con una URL en navegador
- ♦ Instalar Wordpress
- ♦ Abrir Wordpress
- ♦ Configuración inicial

4. CREACIÓN DE BASE DE DATOS

- ♦ Entrar al CPanel
- ♦ Seleccionar el apartado de Bases de Datos
- ♦ Generar una base de datos nueva
- ♦ Asignar un usuario
- ♦ Agregar una contraseña

5. EL ESCRITORIO

- ♦ Vistazo general al escritorio de Wordpress
- ♦ Entradas, Páginas, Medios, Apariencia, Plugins, Herramientas, Ajustes y Usuarios
- ♦ Usar tema instalado o descargar uno nuevo
- ♦ Personalizar según las limitaciones de la plantilla

6. GESTIONAR LA ADMINISTRACIÓN DEL BLOG

- ♦ Manejo de entradas (posts)
- ♦ Personalización y configuración
- ♦ Importación de imágenes y creación de galerías
- ♦ Inclusión de imagen destacada
- ♦ Publicar una entrada
- ♦ Editar una entrada y actualizar
- ♦ Edición rápida de una entrada
- ♦ Definición del Menú

- ♦ Posicionamiento en menú
- ♦ Añadir categorías y etiquetas
- ♦ Modificar una categoría
- ♦ Creación de páginas estáticas
- ♦ Configuración de página

7. GESTIÓN DE WIDGETS Y PLUGINS

- ♦ Administrar Widgets
- ♦ Importación de plugins
- ♦ Akismet, Jet-Oack, Page Builder o Elementor, Woocommerce
- ♦ Creación de formularios
- ♦ Colocar Google Analytics
- ♦ Optimización para motores de búsqueda

8. AJUSTES GENERALES.

- ♦ Opciones de escritura y lectura
- ♦ Administración de comentarios
- ♦ Manejo de medios
- ♦ Asignación de enlaces permanentes
- ♦ Restricción de accesos

9. EDITANDO LOS TEMAS

- ♦ Como personalizar temas de forma básica
- ♦ Añadir CSS
- ♦ Plug-ins para crear Temas Hijos



Máster en Programación y B. D.

TEMARIO

Diplomado de Diseño Web
Fundamentos de Programación | 45 h
Curso de Diseño Web Avanzado

INTRODUCCIÓN

El curso está orientado a los fundamentos de la programación como una herramienta introductoria al mundo del desarrollo de software.

OBJETIVO

El estudiante alcanzará el primer pilar en la escala que le será útil para cualquier lenguaje de programación.

1. LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- ♦ Algoritmos
- ♦ Símbolos
- ♦ Reglas de sintaxis
- ♦ Reglas semánticas
- ♦ Estructura
- ♦ Significados
- ♦ Expresiones

2. PROCESAMIENTO

- ♦ Editor de texto
- ♦ Compilador
- ♦ Interprete
- ♦ Declaraciones de programación
- ♦ Prueba
- ♦ Depuración

3. VARIABLES

- ♦ Tipos de variables: Tipos de datos primitivos, numéricos y cadenas
- ♦ Declaración de una variable
- ♦ Almacenamiento de variables
- ♦ Matrices
- ♦ Conjuntos

4. FUNCIONES

- ♦ Definición de la función
- ♦ Declaración y convocatoria
- ♦ Argumentos y parámetros de la función
- ♦ Pasar valores a funciones.
- ♦ Funciones anuladas (sin retorno de valor)
- ♦ Función recursiva

5. ASIGNACIONES Y EXPRESIONES

- ♦ Asignación de declaraciones
- ♦ Expresiones aritméticas
- ♦ Precedencia y anidar los paréntesis
- ♦ Inicialización de variables

6. OPERADORES LÓGICOS

- ♦ Expresiones booleanas y operadores relacionales
- ♦ Selección IF
- ♦ Selección IF / ELSE
- ♦ Selección múltiple ELSE IF
- ♦ Selección SWITCH
- ♦ Repetición WHILE
- ♦ Incrementar y decrementar operadores

- ♦ Repetición FOR/FOR EACH

7. OBJETOS

- ♦ Clases
- ♦ Instancias
- ♦ Propiedades
- ♦ Métodos

8. HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

- ♦ Compiladores
- ♦ Ensambladores
- ♦ Enlaces
- ♦ Depuradores
- ♦ Editores

9. ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA COMPLEJO

- ♦ El desarrollo lógico
- ♦ Posible resolución
- ♦ Escribir lógicamente
- ♦ Programa de codificación
- ♦ Compilación
- ♦ Pruebas y depuración
- ♦ Documentación



Máster en Programación y B. D.

TEMARIO

Diplomado de Diseño Web
Fundamentos de Programación
Curso de Diseño Web Avanzado | 60 h

INTRODUCCIÓN

El curso de web avanzado esta orientado a todas aquellas personas que desean profundizar su conocimiento en Diseño Web. Enseña a tener el control absoluto de los elementos en pantalla para realizar experiencias únicas y presentar mensajes de alto nivel gráfico e interactivo mediante un navegador.

OBJETIVO

El alumno experimentará con los lenguajes de programación para el diseño de páginas web más desarrollados en su versión más actual para acceder a las mejores técnicas y prácticas que existen en el medio.

1. INTRODUCCIÓN

- ♦ Interfaz Sublime Text
- ♦ Repaso fundamentos HTML5
- ♦ Sintaxis, etiquetas y atributos
- ♦ Elementos HTML (En línea y en bloque)
- ♦ Formularios (Nuevos atributos y elementos)

2. CSS

- ♦ Repaso CSS
- ♦ Reglas CSS (Selectores, propiedades y valores)
- ♦ Modelo de caja
- ♦ Posicionamientos
- ♦ Selectores

3. SELECTORES AVANZADOS

- ♦ Selector de hermanos adyacentes (+)
- ♦ Combinador Indirecto Adyacente (~)
- ♦ Combinador de hijos (>)
- ♦ Pseudo selectores
- ♦ Transiciones CSS3

4. DISEÑO RESPONSIVO

- ♦ Responsive / Adaptative
- ♦ Viewport
- ♦ Media Queries
- ♦ Uso de unidades relativas (%, em, rem)

- ♦ CSS multi-column layout
- ♦ CSS flexible box layout
- ♦ Responsive CSS Grid System (Skeleton, Pure, csswizardry-grids entre otros)

5. AT-RULES

- ♦ @charset
- ♦ @Import
- ♦ @media
- ♦ @font-face
- ♦ @keyframes

6. JAVASCRIPT

- ♦ Fundamentos de programación Javascript
- ♦ Flujo de trabajo
- ♦ Herramientas
- ♦ Objetos
- ♦ Variables
- ♦ Operadores
- ♦ Eventos
- ♦ Funciones
- ♦ La etiqueta <noscript>
- ♦ Trabajando con el DOM

7. JQUERY

- ♦ ¿Qué es el framework jQuery?
- ♦ Inicializar framework jQuery
- ♦ Descargarlo a nuestro sitio

- ♦ Enlazarlo online vía CDN (Content Delivery Network)
- ♦ Función ready
- ♦ Sintaxis Javascript jQuery
- ♦ Elemento
- ♦ Métodos y eventos
- ♦ Argumentos
- ♦ Llamadas y funciones
- ♦ Manipulando el DOM
- ♦ Plugins
- ♦ Gallery
- ♦ Slideshow
- ♦ Carrousel
- ♦ Parallax

8. PHP Y MYSQL.

- ♦ Introducción
- ♦ Servidores locales (XAMP, MAMP, LAMP)
- ♦ Funciones de usuario
- ♦ Manejo de sesiones

9. CONCEPTOS BÁSICOS DE PHP

- ♦ Variables
- ♦ Operadores
- ♦ Arreglos
- ♦ Funciones
- ♦ Estructuras de control
- ♦ Ciclos o bucles



10. BASES DE DATOS Y PHPMYADMIN

- ♦ Introducción a MySQL
- ♦ Creación de cuenta de usuario y asignación de privilegios
- ♦ Creación de Bases de Datos
- ♦ Conexión a Bases de Datos
- ♦ Operaciones con Base de Datos
- ♦ Inserción de registros
- ♦ Recuperación y despliegue de registros

- ♦ Actualización de registros
- ♦ Eliminación de registros

11. OPERACIONES DEL LADO DEL SERVIDOR

- ♦ Web hosting
- ♦ Tipos de dominio, registro y administración
- ♦ Protocolo FTP
- ♦ Creación y administración de cuentas de correo

- ♦ Creación del Backend para la publicación de contenidos dinámicos
- ♦ Manejo de sesiones con php
- ♦ Envío de correo con php